15.01.2019

12. Tutorenstunde

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* **Server**
  + Bug: nach Spielende werden Punkte weiter hochgezählt
  + Jar wird benötigt
  + Turniermodus: immer zwei Spieler in einem Spiel, alle Spiele die gleiche vorher eingestellte Konfiguration, nach hinzufügen von Spielern werden die benötigten Spiele generiert
  + Tests nach Möglichkeit bis Sonntag (20.01.2019) fertig
* **Android-Teilnehmer**
  + Code-Style muss noch angepasst werden
  + Config-Klasse muss angezeigt werden
* **Testen**
  + Möglichst hohe Coverage erreichen
  + Code-Review-Reports werden nächste Woche geklärt
* **Endabgabe**
  + Korrekturlesen vermutlich nächste Woche
* **Sprint-Review**
  + Siehe Review-Protokoll

# 3 Verteilte Aufgaben

* + Turnierimplementierung, Tim, Lukas B., Linus, Ella; Sonntag, 15.01.2019, 20 Uhr Deadline
  + Manuelle Tests Server-GUI, Ella
  + Anpassung Code-Style, Desktopteam (jeder seinen Teil)
  + Android-Studio Code-Formatierung, Steffen
  + Config-Klasse im Android-Teilnehmer anzeigen, Mohness
  + Android-Teilnehmer Struktur für’s DevOps angucken, Steffen
  + DevOps Android-Beobachter (schreiben), Ella
  + DoD im Hinblick auf Bugs überprüfen und anpassen, Ella
  + GITLab CI, Tim bis Freitag 15.01.2019 20 Uhr
  + Tasks in Taiga zuweisen und Status anpassen, Alle

# 4 Nächste Termine

* + Alle (für Präsentation), 27.01.2019, 11 Uhr
  + Alle, Tutorenstunde am 22.01.2019

# 5 Rückfragen

* + keine